

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

RAČUNALNIŠTVO

OSNOVNA ŠOLA ŠMARJETA



RAČUNALNIŠTVO

Vsebina predmeta:

- pridobivanje osnovnih znanj o računalniku in njegovi uporabi v nadaljnjem izobraževanju,
- reševanje problemov,
- algoritmi,
- programi,
- podatki
- ...

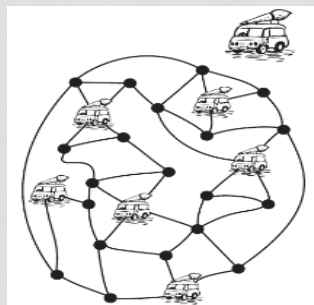
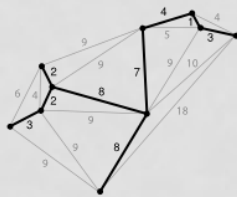


RAČUNALNIŠTVO

Opis predmeta

- Razmišljali bomo o reševanju problemov, spoznavali nekatere računalniške koncepte, Odkrivali bomo digitalni računalniški svet brez računalnika.

(<http://www.vidra.si>; tekmovanje BOBER)



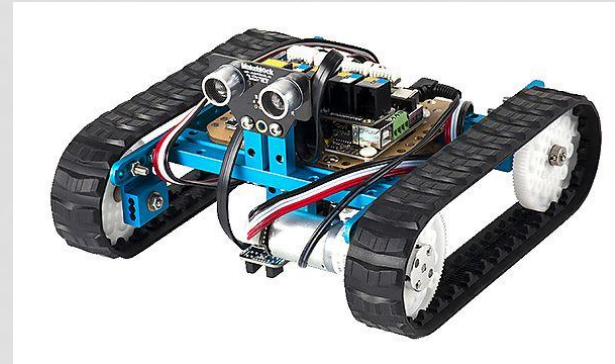
- Učenci se bodo naučili ukazovati računalniku, sestavljati programe, izdelovati animacije ter igrice in razmišljati na poseben, računalniški način.
- (<http://code.org>; <https://scratch.mit.edu>)



RAČUNALNIŠTVO

Opis predmeta:

- Bločno programiranje robota na tabličnih računalnikih (MAKEBLOCK)



- Predmet je namenjen učencem **6. razreda**.